



Armed Forces Of The Federated Suns
Department Of Military Cooperation
Marlett Regional Command

5th Syrtis Fusiliers RCT
ORGA-Team
Kittery / Capellan March

Rulez of da house - Last Hole Billiard Contest

Ziel des Spiels:

Ziel des Spiels ist es die schwarze 8 zu versenken.

Das Spiel:

Es treten zwei Spieler gegeneinander an. Man spielt jeweils mit der weißen Kugel auf die farbigen, um diese in den Taschen zu versenken. Ein Spieler spielt auf die "Halben" (Kugeln 9-15), der andere auf die "Vollen" (1-7). Wenn alle Kugeln eines Spielers versenkt sind, darf dieser abschließend auf die Schwarze (Kugel 8) spielen. Versenkt er diese korrekt, hat er gewonnen.

Spielbeginn:

Die farbigen Billard-Kugeln werden zu einem **Dreieck** aufgebaut und sollten sich dabei gegenseitig berühren. Die vorderste Kugel, die gelbe 1, des Dreiecks liegt auf dem Fußpunkt, die schwarze Kugel liegt dahinter in der Mitte des Dreiecks. An den beiden hinteren Ecken liegt jeweils eine Volle und eine Halbe.

Die weiße Kugel wird vom Kopffeld (im Allgemeinen vom markierten "Kopfpunkt") aus auf die farbigen Kugeln gespielt. Wenn dabei mindestens eine farbige Kugel versenkt wird, darf der eröffnende Spieler weiterspielen. Die **Zuordnung** der halben oder vollen Kugeln geschieht durch diesen Stoß. Die erste versenkte Kugel gibt an, welche Kugel der Spieler spielen muss (halbe oder volle).

Wenn beim Eröffnungsstoß die **Weißer versenkt** wird, beginnt der Gegner seinen Stoß aus dem **Kopffeld** (im Allgemeinen von der Kopflinie, also vom Kopfpunkt oder einer Position rechts oder links davon) und darf keine Kugel direkt anspielen, die sich im Kopffeld (also im Viertel des Tisches zwischen dem Kopfpunkt und der Kopfbande) befindet ("freie Lageverbesserung im Kopffeld").



Spielerwechsel / Fouls:

Wer eine seiner eigenen Kugeln korrekt in einer Tasche versenkt, darf weiterspielen. Der **Gegner** kommt immer dann ans Spiel, wenn:

- keine der eigenen Kugeln versenkt wurde,
- ein Foul begangen wurde.

Ein **Foul** liegt vor, wenn:

- die weiße Kugel überhaupt keine andere Kugel berührt,
- die weiße Kugel in eine Tasche fällt,
- nach der ersten Berührung zwischen weißer und farbiger Kugel keine Kugel mehr eine Bande berührt oder versenkt wird.

Ein **Foul** liegt außerdem auch vor, wenn der **Stoß** nicht ordnungsgemäß ausgeführt wurde - insbesondere wenn:

- die weiße Kugel nicht **nur mit der Pomeranze** (an der Queuespitze) in Berührung kommt (auch bei Berührungen mit Fingern, Kleidung etc.)
- die weiße Kugel beim Stoß zweimal berührt wird,
- irgendeine farbige Kugel auf dem Tisch außerhalb des Stoßes berührt wird (sei es mit dem Queue oder einem Körperteil etc.),
- irgendeine Kugel zum Zeitpunkt des Stoßes noch in Bewegung ist,
- beim Stoßen nicht mindestens **ein Bein auf dem Boden** ist,
- irgendeine Kugel vom Tisch springt.

Bei einem Foul wird sofort an den anderen Spieler abgegeben. Wird die weiße Kugel versenkt, wird aus dem Kopffeld neu gespielt.

Verlust des Spiels:

Das Spiel ist verloren, wenn:

- • die schwarze Kugel ("die Acht") versenkt wird, obwohl noch andere der eigenen Kugeln auf dem Tisch liegen,
- • die Acht in eine andere Tasche gespielt wird als angekündigt war,
- • die Acht mit einem Foul versenkt wird (z.B. wenn dabei auch die Weiße versenkt wird oder wenn zuerst eine gegnerische Kugel angespielt wird),
- • die Acht vom Tisch fliegt.

Gewonnen hat, wer als erster seine Kugeln versenkt und die 8 korrekt als letzte Kugel eingelocht hat. Korrekt eingelocht heißt in diesem Fall in die gegenüberliegende Tasche, der zuletzt eingelochten Kugel (halbe oder volle). Sollten beide Spieler auf dieselbe Tasche spielen müssen, muss der Spieler, der als letztes seine Kugel eingelocht hat auf die gegenüberliegenden Tasche des Gegners spielen. Wird die weiße Kugel mit der schwarzen versenkt, hat der betreffende Spieler verloren.