



Armed Forces Of The Federated Suns  
Department Of Military Cooperation  
Marlett Regional Command



5<sup>th</sup> Syrtis Fusiliers RCT  
ORGA-Team  
Kittery / Capellan March

---

## Rulez of da House – Experimental Mastership

Es gelten die Gesetze des Total Warfares, mit folgenden Ausnahmen:

1. Wälder:
  - a. Light Wood: 30 CF
  - b. Heavy Wood: 50 CF
2. Vorbereitung und Startpositionen:
  - a. Jeder Battlemech ist voll aufmunitioniert
  - b. Es gibt nur einen Weg zur Meisterschaft: COMBAT DROP (am Ende jeder Bewegungsphase)
  - c. Der Instruktor (W6 genannt) entscheidet das Zielfeld
  - d. Das Können (unter W6 bekannt) entscheidet ob und wie weit der Pilot abweicht
  - e. Abhängig von der Intuition (auch W6) des Piloten ist die Richtung der Abweichung und die Ausrichtung des Mechs (ist das Hex besetzt gibt es einen accidental DFA!)
  - f. Es werden nur die auf den Mechbögen notierten Munitionssorten verwendet. Steht dort nicht anderes, handelt es sich um Standard Munition (im Falle von LB-X Autocannons: Slug)
3. Abschüsse / Verlassen des Simulators
  - a. Ein Mech gilt als zerstört und der Pilot darf sich durch den Zufallsgenerator (Hut) einen neuen holen, wenn:
    - I. der Center Torso durchgeschossen wurde
    - II. der Kopf der Maschine vermisst wird
    - III. der dritte Reaktortreffer den Mech abschaltet
    - IV. der Mech nicht mehr schießen kann (z.B. 2 Gyrotreffer und ein Armabriss)
    - V. der Pilot am Ende der Runde feige davonläuft (aus dem `Mech aussteigt)
  - b. Ein Mech gilt NICHT als zerstört, wenn:
    - I. er noch kampffähig ist (sprich zurückschießen kann)
    - II. der Pilot ein Nickerchen macht (Bewusstlosigkeit gilt als Schlafen)
    - III. das Material dringend eine Abkühlung braucht (automatischer Shutdown)
    - IV. der Mech bewegungsunfähig ist (z.B. 2 Gyrotreffer)
4. Sachen, die nicht erlaubt/ausgebaut/deaktiviert sind:
  - a. Mun wird nur nach vorn verklappt, droppen ist nicht, das ist **PUSSY!**
  - b. Rückzug gibt's nicht. Wir kämpfen um Ehre, **MANN!**
  - c. Nein, Du kommst nicht übers Gebirge oder den Kartenrand, zu hoch/steil/bla/whatever... ...und die Straße ist da wirklich zu Ende!!!  
**DENN AUF KITTERY HÖRT DICH NIEMAND SCHREIEN!**
5. Das Wort des Szenario-SLs ist Gesetz!
6. Preise: Ehre, Ehre und verdammt nochmal: Noch mehr Ehre.
7. Strafen:
  - a. 10 Schläge auf die nackte Eichel, einen Grund dafür braucht es nicht wirklich.
8. Sonderfelder:

Felder, die Mechteile – welcher Art auch immer – enthalten, zählen als Rubble. Wo nen Baum ist, ist Wald, wo mehr Bäume sind, ist dichter Wald
9. Viel Spaß!

P.S.: der mit den meisten Abschüssen gewinnt!